



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΟΜΟΣΠΟΝΔΙΑ ΠΕΤΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ

Hellenic Volleyball Federation

ΟΑΚΑ, Ανοικτό Κολυμβητήριο, Σπύρου Λούη, 151 23 Μαρούσι, ΑΘΗΝΑ

Tel.: +30.210.6801950

ΟΑΚΑ, Olympic Aquatic Center, Spyrou Loui Ave., 151 23 Athens, GREECE Web: www.volleyball.gr mail: hellas@volleyball.gr

Εφαρμογή δοκιμαστικών κανονισμών από CEV/FIVB

Αγωνιστική περίοδος 2026-2027

1. Ερμηνεία διπλής επαφής

- Συνεχίζει να επιτρέπεται η διπλή επαφή στην πάσα (δεύτερο χτύπημα), με την προϋπόθεση ότι η μπάλα παραμένει στην πλευρά της ίδιας ομάδας.

2. Σφάλμα θέσεων της ομάδας που έχει υποδοχή (τροποποίηση)

- Οι παίκτες της ομάδας που έχει υποδοχή πρέπει να είναι στις σωστές θέσεις τους τη στιγμή του σφυρίγματος για το σερβίς. Η μετακίνηση των παικτών επιτρέπεται, αφού αρχίσει η ενέργεια για σερβίς του αντίπαλου. Οι παίκτες επιτρέπεται να φύγουν από τις σωστές θέσεις μόλις αρχίσει η κίνηση του παίκτη που σερβίρει (π.χ. ένα βήμα, κίνηση χεριών ή ποδιών κατά την πρώτη κίνηση για σερβίς).
- Οι παίκτες πρέπει να παραμένουν μέσα στον κυρίως αγωνιστικό χώρο μέχρι το χτύπημα του σερβίς.

3. Αλλαγές παικτών

- Κάθε ομάδα μπορεί να ζητήσει το μέγιστο δύο τάιμ-άουτ και **οκτώ (8)** αλλαγές σε κάθε σετ.
- Διευκρίνιση: Αυξάνεται μόνο ο αριθμός των αλλαγών (από 6 σε 8), όλες οι άλλες πτυχές του κανονισμού για τις αλλαγές παικτών παραμένουν ίδιες.

4. Σύνθεση ομάδας

- Στις ελληνικές διοργανώσεις επιτρέπεται η αναγραφή έως 14 αθλητών στο φύλλο αγώνα. Αν δηλωθούν 12, 13 ή 14 αθλητές, είναι υποχρεωτική η δήλωση τουλάχιστον ενός Λίμπερο (το πολύ 2). Ομάδα που δηλώνει 11 ή λιγότερους αθλητές μπορεί να δηλώσει έως 2 Λίμπερο (δηλ. είτε κανένα είτε 1 είτε 2).

5. Επαφή της μπάλας με την οροφή

- Αν στο πρώτο ή δεύτερο χτύπημα η μπάλα έρθει σε επαφή με την υποδομή του γηπέδου (οροφή, δοκάρια, ψευδοροφή, πίνακας, σκοινιά) πάνω από τον αγωνιστικό χώρο και παραμένει διαθέσιμη για να συνεχίσει η ίδια ομάδα με δεύτερο ή τρίτο χτύπημα, το χτύπημα είναι νόμιμο και η φάση συνεχίζεται. Αν η μπάλα αγγίξει την οροφή και περάσει στην πλευρά των αντιπάλων, είναι σφάλμα.
- Αν η μπάλα βρει κάμερα με γερανό μέσα στον αγωνιστικό χώρο, η φάση επαναλαμβάνεται.
- Διευκρινίσεις: Αν η μπάλα μετά το χτύπημα μιας ομάδας χτυπήσει ξεκάθαρα στην πλευρά της οροφής της αντίπαλης ομάδας, τότε είναι άουτ. Αν ο διαιτητής δεν είναι σίγουρος και η μπάλα επιστρέψει στην πλευρά της ίδιας ομάδας, η φάση θα συνεχιστεί. Αν η μπάλα χτυπήσει στην οροφή της ίδιας ομάδας και κολλήσει εκεί, η φάση επαναλαμβάνεται.



6. Επίθεση με «σπρώξιμο – μεταφορά – πιάσιμο – πέταγμα»

- Θα εφαρμόζεται αυστηρά ο κανόνας 9.2.2: «Η μπάλα δεν επιτρέπεται να κρατηθεί και/ή να σπρωχτεί. Μπορεί να αναπηδήσει προς οποιαδήποτε κατεύθυνση». Το πιαστό δεν επιτρέπεται και τιμωρείται αυστηρά.
- Το πλασέ πρέπει να γίνεται με ένα χέρι, με σύντομη επαφή και να κατευθύνεται σε ευθεία γραμμή.
- Διευκρίνιση: ο πασαδόρος επιτρέπεται να κάνει πλασέ σε δεύτερη μπαλιά με πάσα, εφόσον η επαφή είναι καθαρή (χωρίς πιάσιμο ή σπρώξιμο).

7. Χρήση της σφυρίχτρας από τους διαιτητές (μόνο CEV/FIVB)

- Ο διαιτητής σφυρίζει μόνο για να διακόψει μια ενέργεια όταν γίνεται σφάλμα, ώστε να μη συνεχιστεί το παιχνίδι.
- Πρόταση να μη σφυρίζει όταν: η μπάλα προσγειώνεται ξεκάθαρα μέσα ή έξω· η μπάλα από το σερβίς δεν περνάει το φιλέ· υπάρχει ξεκάθαρη επαφή στο μπλοκ και η μπάλα φεύγει μακριά άουτ.
- Διευκρίνιση: 1) Ο διαιτητής συνεχίζει να δείχνει τη σχετική χειροσήμανση.
2) Αν κάποιος διαιτητής σφυρίζει στο τέλος της φάσης θεωρείται σωστό.
3) Αν κάποιος διαιτητής δεν σφυρίζει, η φάση ολοκληρώνεται τη στιγμή του σφάλματος.

8. Πρωτόκολλο επίσημης προθέρμανσης στο φιλέ

- Η προθέρμανση στο σερβίς γίνεται ξεχωριστά: 90 δευτερόλεπτα για κάθε ομάδα, και η αντίπαλη ομάδα βγαίνει εκτός αγωνιστικού χώρου. Πρώτη κάνει προθέρμανση στο φιλέ η ομάδα Α (αυτή που ξεκινάει αριστερά του σημειωτή).

9. Κανονισμός Video Challenge

- Ομάδα που ζητά challenge (για ενέργεια εντός ή στο τέλος της φάσης) δεν μπορεί να ζητήσει τάιμ-άουτ αν δεν έχει παιχτεί μία ολοκληρωμένη φάση. Αν και οι δύο ομάδες ζητήσουν challenge στην ίδια διακοπή, καμία δεν μπορεί να ζητήσει τάιμ-άουτ πριν την επόμενη ολοκληρωμένη φάση.
- Νέο αίτημα: οι ομάδες μπορούν να ζητήσουν επανεξέταση επαφών της μπάλας με παίκτη στην άμυνα ή στην υποδοχή πριν αυτή καταλήξει άουτ.
- **Μόνο με ηλεκτρονικό φύλλο αγώνα και μόνο όταν χρησιμοποιούνται tablet στους πάγκους:** για να ζητηθεί εξέταση ενέργειας που έγινε στη διάρκεια μιας φάσης, ο προπονητής ή μέλος του πάγκου πρέπει να πατήσει στο tablet το σχετικό κουμπί challenge πριν τελειώσει η φάση (bookmark). Χωρίς bookmark δεν μπορεί να ζητηθεί εξέταση προγενέστερων ενεργειών, και εξετάζεται μόνο η τελευταία ενέργεια, αν ζητηθεί εντός 8 δευτερολέπτων από το τέλος της φάσης. Αν η ομάδα έχειβάλει bookmark και χάσει τη φάση, είναι υποχρεωμένη να ζητήσει το challenge.

10. Αλλαγές πλευρών μεταξύ των σετ

- **Ισχύει σε όλες τις διοργανώσεις στην Ελλάδα**, όχι στη CEV.
- Οι ομάδες αλλάζουν πλευρές μόνο στο διάλειμμα μεταξύ 2ου και 3ου σετ (και πιθανόν στο 5ο σετ, ανάλογα με την κλήρωση). Δεν αλλάζουν πλευρές στον 8ο πόντο του 5ου σετ.
- Κάθε σετ από το 2ο ως το 4ο εξακολουθεί να αρχίζει με σερβίς της ομάδας που δεν είχε το σερβίς στο προηγούμενο σετ.